

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПЛАТФОРМА:
«ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ
И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ КАК ФАКТОР
ЦИФРОВИЗАЦИИ ОБРАЗОВАНИЯ
В ТУРИСТСКОЙ СФЕРЕ»**

—
Модель инновационного проекта



01

Общие сведения

Цель, задачи, ключевые этапы.

Концепция проекта.

02

Презентация проекта

Краткое описание.

Визуализация модели.

03

Результаты 2021

Результаты проекта.

Разработанные материалы и
продукты



Цель

- Опережающее формирование новых цифровых компетенций у специалистов в области туристской деятельности с помощью использования образовательной платформы цифрового образования



Задачи

- Разработка и создание методики использования технологий виртуальной и дополненной реальности в процессе подготовки специалистов в сфере туризма.
- Формирование умений и устойчивых навыков у специалистов в сфере туризма для использования технологий виртуальной и дополненной реальности в процессе оказания услуг в сфере туризма

Общие сведения: ключевые этапы 2021



Этап 1

Разработка концепции
опережающей
цифровой подготовки

Этап 2

Разработка
и утверждение матриц
цифровых компетенций,
в рамках концепции
опережающей
цифровой подготовки

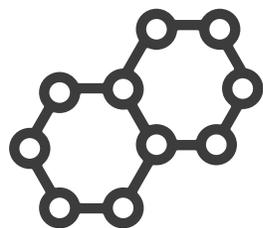
Этап 3

Разработка нормативно-
методической базы
использования
технологий виртуальной
и дополненной
реальности в процессе
проведения подготовки

Этап 4

Разработка программно-
аппаратного комплекса
для использования
технологий виртуальной
и дополненной
реальности

Парадигма 1:



Туристская деятельность является одной из наиболее перспективной с точки зрения неиспользуемого потенциала.

Сформирован конкретный запрос на качественное туристское образование со стороны как представителей предприятий отрасли, так и частных лиц.

Разработка комплексной образовательной с использованием технологий виртуальной и дополненной реальности, позволит удовлетворить нарастающие потребности туристской индустрии, и будет способствовать формированию актуальных цифровых сервисов на туристском рынке Волгоградской области.

Парадигма 2:



Презентация проекта: описание

В рамках проекта будут разработаны следующие инновационные механизмы в сфере подготовки специалистов в сфере туризма:



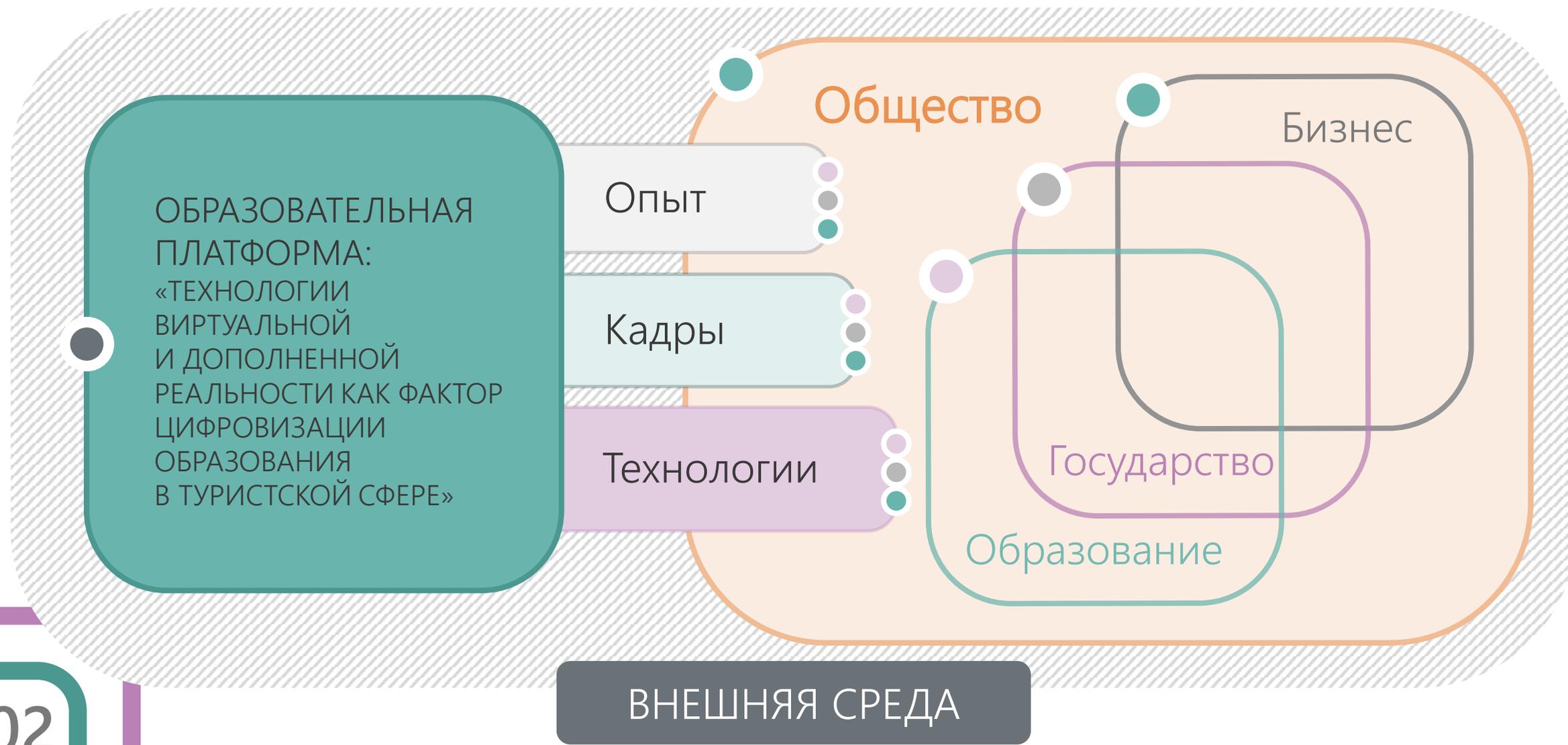
Механизм (образовательная платформа) реализации дополнительных профессиональных образовательных программ с использованием технологий виртуальной и дополненной реальности в области подготовки специалистов в сфере туризма.



Механизм формирования и обновления умений и устойчивых навыков у специалистов сферы туризма для использования технологий виртуальной и дополненной реальности в процессе оказания услуг в сфере туризма.

Таким образом будет разработана как нормативно-методическая база, так и программно-аппаратный комплекс для использования технологий виртуальной и дополненной реальности в процессе проведения реализации дополнительных профессиональных образовательных программ.

Презентация проекта: визуализация модели



Результаты 2021: разработанные материалы и продукты



Разработана концепция опережающей цифровой подготовки (реализации дополнительных профессиональных образовательных программ) в области туризма



Созданы методические материалы по использованию технологий виртуальной и дополненной реальности в процессе проведения подготовки (реализации дополнительных профессиональных образовательных программ) в области туризма



Сформирована Создание Лаборатория пространственного анализа данных, реконструкции и моделирования, включающая программно-аппаратные средства разработки, создания и внедрения виртуальных туров.



Разработана матрица цифровых компетенций, в рамках концепции опережающей цифровой подготовки

Результаты 2021: опубликованные статьи

- Zolotovskiy, V.A. Preconditions of Development and Perspectives of Use of Smart City Technologies for Regional Market of Tourism / V.A. Zolotovskiy, V.Y. Moiseeva // Lecture Notes in Networks and Systems. – 2021. – Vol. 155. – P. 85–91. **Scopus**
- Zolotovskiy, V.A. Smart Technologies in Tourism: To Understanding of the Sphere and Actual Tasks of Effective Use / V.A. Zolotovskiy, V.U. Moiseeva // Lecture Notes in Networks and Systems. – 2021. – Vol. 155. – P. 753–760. **Scopus**
- Золотовский, В.А. 3D-моделирование в системе технологий смарт-туризма в России: к вопросу о специфике секторальной туристской практики / В.А. Золотовский, А.К. Елохина // Проблемы и перспективы развития туризма в Российской Федерации. Сб. науч. трудов. – Симферополь: КФУ им В.И. Вернадского, 2021. – С. 328–335. **РИНЦ**
- Zolotovskiy, V.A. Objective Special Aspects of Legal Regulation of Promotion in Tourism within the Context of Digital Tourism Development in Russia / V.A. Zolotovskiy, E.V. Stelnik, M.L. Davydova, Y.A. Bokov // Lecture Notes in Networks and Systems. – 2021. – Vol. 87. – P. 612–622. **РИНЦ/Scopus**
- Vasiliev, E.S. Transformation of Economic Activity in the Digital Era: Practices for Generating Income by Young People in Social Networks / E.S. Vasiliev, E.N. Vasilieva, M.B. Poltavskaya // Lecture Notes in Networks and Systems. – 2021. – Vol. 155. – P. 691–700. **Scopus**

